Metodologia:

Primeiramente nós pesquisamos e analisamos trabalhos anteriores que estão relacionados com o projeto. Depois visitamos um laboratório de fonoaudiologia para nos informarmos sobre os métodos atuais do teste de audição e procuramos a melhor aplicação web para montarmos o programa. Por fim, desenvolvemos o jogo nos baseando em projetos anteriores e nas informações coletadas junto a área de fonoaudiologia.

Resultados Gerados

Conseguimos avisar quando alguém deve consultar o médico (problemas auditivos moderados ou maiores), coletamos os dados em relação aos decibéis que cada pessoa escuta em cada frequência e conseguimos realizar os testes em ouvidos separados e separar seus dados.

Discussão

Ainda temos pontos a serem melhorados, como o fato de todas as frequências não serem testadas e a média dos decibéis feita ser a incorreta, devido ao nosso pouco conhecimento matemático e impossibilidade de fazer a média correta utilizando a aplicação.

Conclusão

No fim conseguimos desenvolver um jogo rápido de se mexer e com resultados rápidos, facilitando a detecção de problemas auditivos nas pessoas, principalemente em crianças.